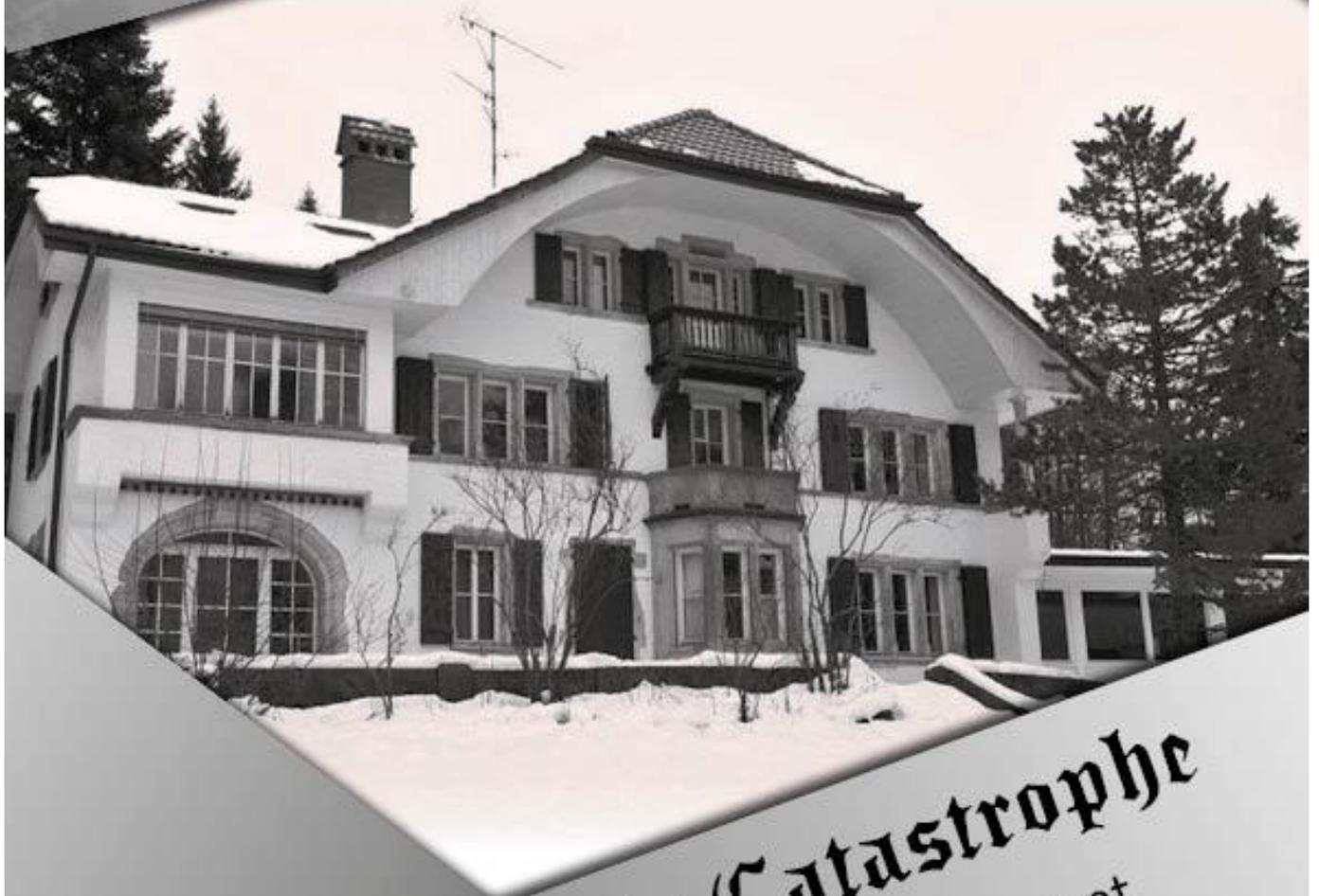




S.T.I.M.



Au Seuil de la Catastrophe

23-25 Octobre 2020, Chaumont
Livret d'Informations Pratiques



Table des matières

Au Seuil de la Catastrophe – Deux GNs en un.....	2
Lieu de jeu	3
Accueil joueurs.....	6
Vendredi soir	7
Début du GN	7
Le Couchage	8
Repas et boissons	8
Dimanche Matin.....	8
Covid-19	8
Bénévoles	9
Semi-PNJ et patients du CMS	9
Contacts	10

Au Seuil de la Catastrophe – Deux GNs en un

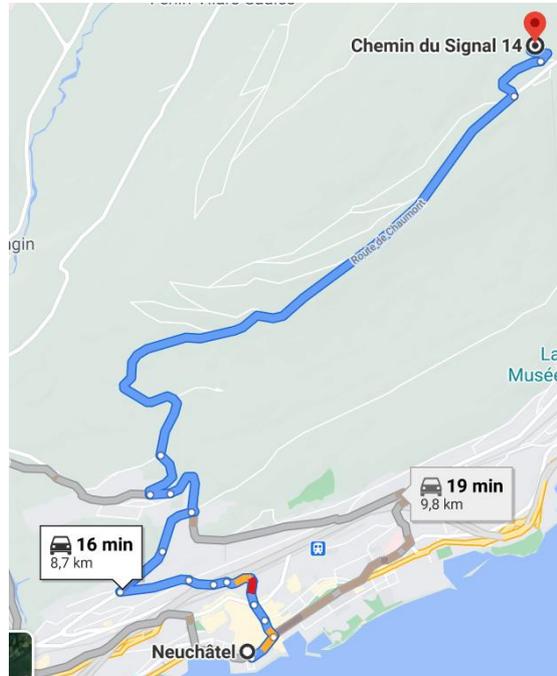
Après l'organisation de Pluie Noire, notre 10^{ème} et plus grand GN jamais organisé et toute ses difficultés, nous n'étions pas sûrs de vouloir recommencer tout de suite. C'est en septembre 2019 qu'une première idée a vu le jour. Au départ, nous voulions organiser deux petits GNs, et les connecter l'un avec l'autre. L'idée n'avait pas fait l'unanimité auprès du personnel de la Société des Transports vers des Imaginaires Mécaniques. C'est lors de la visite de notre futur lieu, le Home Bâlois à Chaumont, que nous sommes tous tombés d'accord. Il était clair que ce lieu devait accueillir les deux petits GNs que nous avons envisagés. Les organiser en simultané n'était pas sans risque et seul l'avenir nous dira si notre idée un peu folle aura valu l'expérience. Dans tous les cas, nous espérons que vous aurez du plaisir à participer à cet événement organisé d'une manière originale et dans un contexte actuel relativement étrange, mais aussi proche du contexte de votre futur voyage avec la STIM.



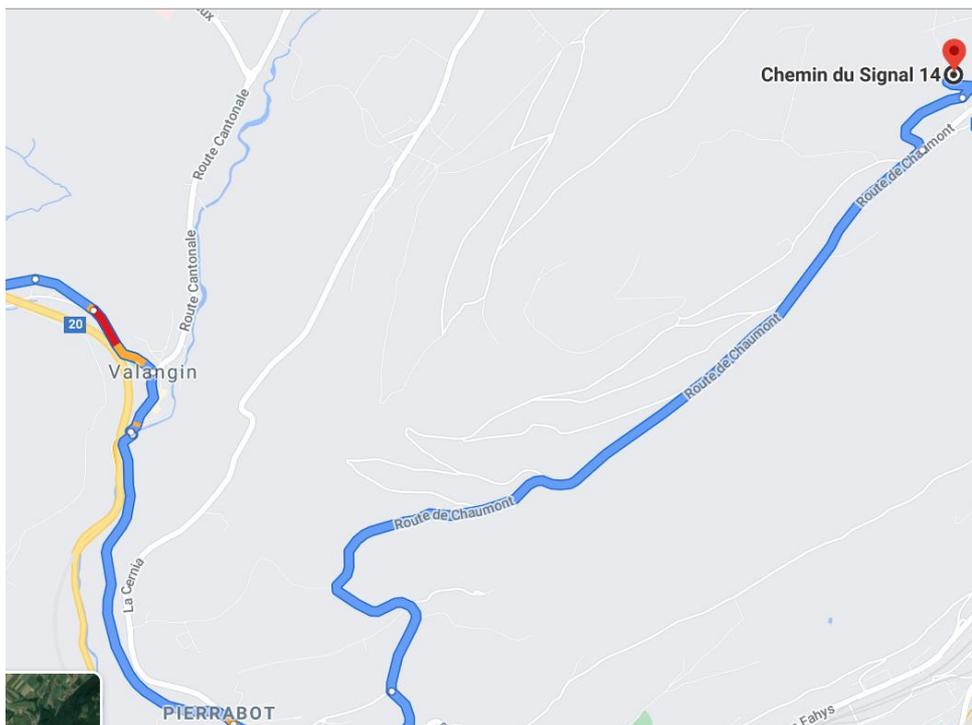
Lieu de jeu

Le jeu se déroulera sur le site du Home Bâlois, Chemin du Signal 14, à Chaumont dans le Canton de Neuchâtel en Suisse.

L'accès se fait principalement en voiture depuis Neuchâtel (en arrivant aussi depuis Bienne, Lausanne, Genève), en suivant les panneaux Chaumont depuis la gare de Neuchâtel.



Depuis La Chaux-de-Fond (accès aussi depuis le Jura ou la France à la douane des Brenets), prendre l'autoroute et sortir à Valangin :





En transport public depuis Neuchâtel (1 transport par heure) : Prendre le bus 107 à la gare de Neuchâtel, descendre à l'arrêt « La Coudre », prendre le funiculaire « La Coudre » jusqu'à Chaumont et finir le trajet à pied (450m).

14:48 (vendredi) – 15:31
(43 min)



À 15:03 de Neuchâtel, gare (Nord)

🚶 22 min

15:48 (vendredi) – 16:31



À 16:03 de Neuchâtel, gare (Nord)

🚶 22 min

DÉTAILS

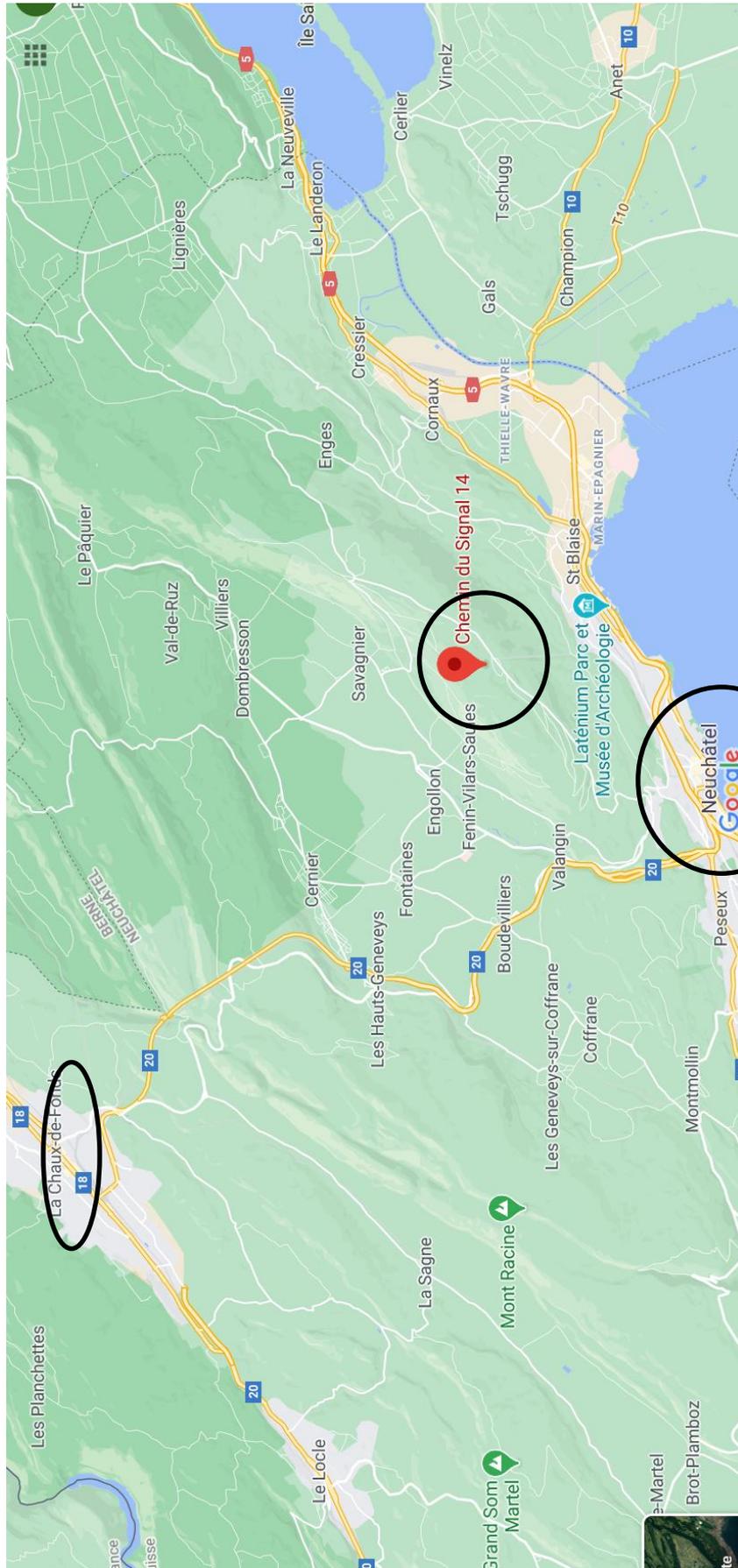
16:48 (vendredi) – 17:31

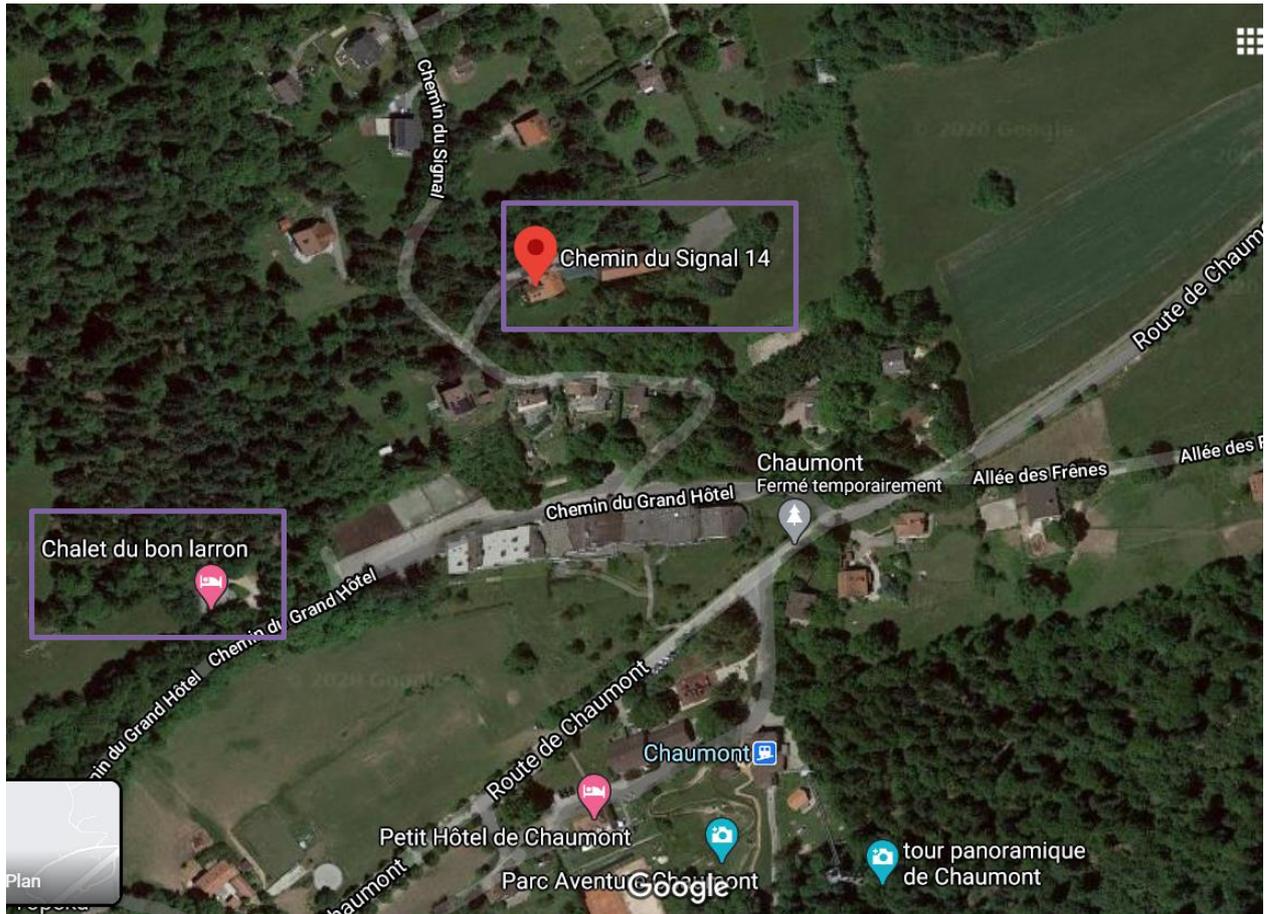


À 17:03 de Neuchâtel, gare (Nord)

🚶 22 min

DÉTAILS





Accueil joueurs

L'accueil joueur se fera **vendredi 23 octobre 2020, dès 15h30**, à trois endroits selon votre axe du GN (précisé sur votre feuille de rôle) :

- En route pour le Congrès de Milania : vous serez attendus au **Chalet du bon Larron**. Si vous emmenez du matériel (conséquent) pour décorer votre QG, merci de nous prévenir et de nous envoyer si possible votre liste (mail ou groupe FB privé). Vous serez ensuite conduits au Home Bâlois le moment voulu pour installer votre QG et vous parquer avant les ateliers pré-GN. A savoir que vous dormirez (pour la majorité d'entre vous) et vous préparerez au Chalet du bon Larron.
- Le Congrès de Milania : vous serez attendus au **Home Bâlois, première entrée**. Si vous emmenez du matériel (conséquent) pour décorer votre QG, merci de nous prévenir et de nous envoyer si possible votre liste (mail ou groupe FB privé). Vous vous rendrez ensuite au Chalet du bon Larron pour le briefing et les ateliers. A savoir que vous dormirez et vous préparerez au Home Bâlois.
- Le Centre Médico-Scientifique : vous serez attendus au **Home Bâlois, deuxième entrée**. Briefing et ateliers pré-GN se feront sur place. A savoir que vous dormirez et vous préparerez au Home Bâlois.

Toutes les voitures seront parquées au Home Bâlois, il y a suffisamment de place, mais si possible pensez à covoiturer.



Vendredi soir

Même si le jeu à proprement parler ne commence pas le vendredi, **votre présence est obligatoire** ! Si vous ne pouvez pas être présent, merci de nous contacter au plus vite afin de définir si une solution est envisageable. De manière générale, la participation aux ateliers pré-GN est nécessaire au bon fonctionnement du jeu.

Le vendredi soir, nous ne fournirons pas de repas, merci de prendre votre propre nourriture.

Le début des ateliers pré-GN est prévu pour 18h30. Le planning variera d'un lieu à l'autre, cependant, le contenu sera relativement similaire :

- Briefing général
- Prise en main du système de blessures et passage à tabac
- Cours de danse (Congrès uniquement)
- Règles Economie (Congrès uniquement)
- Règles Stratégie (Congrès uniquement)
- Règles Métier (CMS uniquement) :
 - o Alchimie
 - o Technologie
 - o Médecine
 - o Psychiatrie
- Rencontre entre groupe/nation

Le couchage est détaillé plus bas.

Début du GN

Le GN commencera différemment pour les deux axes du GN. Ci-dessous, vous trouverez le planning prévisionnel pour le début du jeu :

- 6h30 :
 - o Chers Orgas et Bénévoles, il est temps de se lever afin de déjeuner et de finaliser les derniers détails.
- 8h :
 - o Bon Larron et Home Bâlois côté Congrès de Milania : Déjeuner hors-jeu
 - o Home Bâlois côté CMS : Regroupement des PJs et positionnement. Les patients sont priés de quitter leur chambre le plus vite possible.
- 8h30 :
 - o Bon Larrons : préparation des groupes et départ pour le Congrès de Milania
 - o Home Bâlois côté Congrès de Milania : Début du jeu et accueil des délégations
 - o Home Bâlois côté CMS : Début du jeu par le petit-déjeuner
- 9h : tous les PJs devraient être en jeu



Le Couchage

Le couchage du vendredi et du samedi soir se fera hors-jeu !

Les joueurs sont priés d'emmener avec eux un lit de camp ou une natte de camping ainsi qu'un sac de couchage.

Certains PJs (délégation du Congrès de Milania non CCF), dormiront à l'auberge du Bon Larron, sauf sous certaines restrictions. Une liste des joueurs et de leur emplacement de couchage vous sera envoyée d'ici au GN.

La délégations CCF ainsi que les employés et patients du CMS dorment au Home Bâlois.

Dans tous les cas, merci de prévoir votre couchage.

Repas et boissons

Le vendredi soir, aucun repas ne sera servi aux PJs. Il y aura cependant quelques boissons à disposition.

La samedi matin, le petit déjeuner sera servi en jeu ou hors-jeu selon votre axe de GN.

Le samedi midi, le repas sera servi en jeu entre midi et 14h selon les différents groupes.

Le samedi soir, le repas sera servi entre 19h et 21h selon les différents groupes.

Les participants n'ont pas besoin de prendre leurs couverts et leurs verres.

Les boissons non-alcoolisées et de la bière seront à disposition durant l'entièreté du GN.

Dimanche Matin

Le jeu se terminera dans la nuit de samedi à dimanche. Attention, il y aura un changement d'heure. À 3 heures du matin, il sera 2 heures. Néanmoins, il est bien possible que nous ayons terminé le jeu avant cela.

Le dimanche matin, un brunch hors-jeu aura lieu de 9h30 à 11h30 au Home Bâlois.

Nous remercions beaucoup d'avance les joueurs de quitter le chalet du bon Larron à **maximum 9h30** et de laisser les lieux en bon état.

Toute aide au rangement le dimanche est la bienvenue !

Covid-19

A l'arrivée des joueurs, ceux-ci seront priés d'avoir un masque.

Ils commenceront par se désinfecter les mains et devront signer la décharge de responsabilité.

Leur température sera prise (IR) et toute température supérieure à 37.5°C sera un potentiel critère d'exclusion.

Des masques, du désinfectant et du savon aux lavabos seront à disposition durant l'entièreté de l'événement pour les participants. Les joueurs seront priés de se laver/ désinfecter les mains le plus souvent possible. Nous prévoyons des masques de protection, mais si les joueurs tiennent à jouer avec des masques, nous recommandons qu'ils l'apportent eux-mêmes et qu'ils utilisent des couleurs neutres pour l'immersion (noir/brun/...) ou une couleur en lien avec le costume. Les directives peuvent changer d'ici-là, en lien avec les mesures du canton de Neuchâtel.



Les joueurs devront essayer de garder la distance de 1.5m entre chaque personne autant que possible.

Il est probable que nous subissions des désistements de dernière minute dus à la maladie ou à des quarantaines. Sondez votre entourage pour nous aider à trouver de potentiels remplaçants, c'est l'équilibre du jeu qui en dépend.

Bénévoles

L'organisation de « Au Seuil de la Catastrophe » nécessite l'aide de plusieurs bénévoles, les premiers que nous tenions à remercier ici sont nos 5 correctrices qui ont relu les 79 rôles et la grande partie des autres documents de jeux. Elles ont donné de leur temps, sous la pression et les contraintes de travail à distance, et sans elles, le jeu en aurait clairement pâti.

Une autre aide qui sans laquelle la STIM n'aurait certainement pas survécu 10 ans, ce sont les bénévoles cuisine. Cette année encore, des personnes viendront passer le weekend avec nous afin d'aider notre chef cuisinier à vous nourrir convenablement.

Cette année encore, nous aurons la chance d'avoir une photographe bénévole qui viendra immortaliser l'événement.

Par rapport au costume, les bénévoles peuvent s'ils le souhaitent porter un costume Steampunk générique (idée : <https://www.pinterest.fr/94a7a456298aaaa6e845473160b8cc>) ou au minimum porter des habits sombres et passe-partout.

Les bénévoles sont les bienvenus dès le vendredi, comme les joueurs. Sinon, leur présence sera requise au plus tard à 9h le samedi matin.

Quant au couchage et tous les autres points mentionnés ci-avant, ils peuvent se tenir à ce qui est mentionné dans ce livret.

Semi-PNJ et patients du CMS

Certains d'entre vous auront reçu dans leur rôle une mention concernant la possibilité d'être un semi-pnj (personnage non joueur) durant le jeu. Cela ne garantit pas d'être utilisé par les organisateurs à un moment précis, mais probablement que votre personnage aura plus de chance de « quitter » la partie avant la fin (mourir, partir du Congrès, s'enfuir du CMS, ...). Cependant, chaque joueur n'est pas totalement à l'abri que le même sort lui soit réservé.

En connaissance de ces risques : les semi-pnj (et les joueurs qui craignent pour leur vie), sont priés de prendre avec eux des vêtements noirs.

/!\ Les patients du CMS ne sont pas des PNJ, ni nécessairement des semi-PNJ /!\. Leur costume de patient leur étant fourni par la STIM, les joueurs sont priés d'emmener un costume Steampunk générique, et au mieux de la nation d'origine de leur personnage. Les patients du CMS peuvent également emmener une tenue toute noire à mettre sous leur costume de patient.



Contacts

Mail : info@stim.ch, pour toutes les questions générales, de vos rôles, des règles et de logistique. Nous essayons de répondre rapidement.

Groupe Facebook relatif au GN : tous les groupes sont visibles à la recherche, vous pouvez-les rejoindre pour vous préparer avec les membres de votre groupe/nation. Vous pouvez écrire au compte STIM si besoin.

Téléphone, SMS, WhatsApp : en cas d'urgence, vous pouvez contacter le président, Jérémy Berret, au 078/775.71.50.